

ENTWICKELN SIE MIT.

Mit einem Team von 70 Mitarbeitern ist die ISG seit 1987 Technologiepartner im Bereich Steuerungs- und Simulationstechnik. Mit ISG-virtuos für die Echtzeitsimulation, ISG-dirigent für die Testautomatisierung, TwinStore, dem Onlinestore für modulare Simulationsmodelle sowie ISG-kernel für die CNC-, MC- und RC-Steuerung stellt die ISG dem Maschinen- und Anlagenbau innovative Softwarelösungen zur Verfügung.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt in Vollzeit einen

PROJEKTIERUNG UND APPLIKATION SIMULATIONSTECHNIK (M/W/D)

Ihr Aufgabengebiet

- Aufbau und Test digitaler Zwillinge von Maschinen und Anlagen
- Erstellung von Verhaltensmodellen komplexer Maschinen und Anlagenkomponenten
- Unterstützung von Kunden bei der Einführung der virtuellen Inbetriebnahme
- Vorbereitung, Organisation und Durchführung von Workshops

Ihre Qualifikation

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der Informatik, Softwaretechnik, Mechatronik, Technischen Kybernetik, Maschinenbaus oder vergleichbar
- Interesse an der (Echtzeit-)Simulation und Virtualisierung im Bereich der Robotik und des Maschinen- und Anlagenbaus
- Gute Kenntnisse in der objektorientierten Programmierung (z.B. C++/C#)
- Selbständige, strukturierte Arbeitsweise und Spaß an der Arbeit im Team
- Interesse an Kundenkontakt

Freuen Sie sich auf

- Spannende technische Herausforderungen
- Abwechslungsreiche Tätigkeit in einem tollen, hochmotivierten Team
- Flache Hierarchie, kurze Entscheidungswege und Förderung innovativer eigener Ideen
- Attraktive Zusatzleistungen (Arbeitgeberzuschuß für Kantine und ÖPNV, freie Getränke, betriebliches Gesundheitsmanagement und Training im benachbarten STEP Sports & Spa)

Sie wollen mehr erfahren? Als Ansprechpartner steht Ihnen Dr. Christian Scheifele unter T: +49 711 22992-30 gerne zur Verfügung. Oder senden Sie Ihre Bewerbungsunterlagen direkt an bewerbungen@isg-stuttgart.de. Wir freuen uns auf Sie!
ISG Industrielle Steuerungstechnik GmbH * STEP, Gropiusplatz 10 * 70563 Stuttgart

